**2 Проектирование задачи**

**2. 1 Организация данных**

Основными средствами хранения информации, будут являться текстовые файлы.

Система справочной информации будет представлено файлом справки, который будет содержать информацию о приложении и правила его использования.

Основными функциями приложения будут являться:

* Сохранение информации;
* Вывод информации по теме;
* Просмотр справочной информации.

Воспользовавшись пунктом «О программе», можно:

* Узнать информацию о разработчике
* Узнать версию программы
* Узнать название программы

**2. 2 Процессы**

Согласно всем перечисленным требованиям и указаниям, которые были предоставлены в разделе «Анализ задачи», было определено, чем конкретно должна заниматься разрабатываемая программа.

Главной задачей разрабатываемой программы будет являться помощь пользователю в изучении паттернов проектирования Python.

При запуске программы пользователь будет иметь возможность выбора видов паттернов и самих паттернов, а также пользователь сможет сохранять изучаемую в данный момент информацию. Информация будет сохраняться в виде текстового файла на рабочем столе пользователя.

**2. 3 Описание внешнего пользовательского интерфейса**

Важным при выполнении курсового проекта является организация диалога между пользователем и самой программы.

Особое внимание стоит уделить интерфейсу. Разработчик должен грамотно организовать интерфейс, что бы пользователь понял, что от него требуется. При решении данной задачи будут использованы компоненты для вывода информации, для вставки изображений, надписей, текста и т.д. Интерфейс программы будет оформлен в тёмно-серых/рубиновых цветах.

Следовательно, для успешной работы всего проекта необходимо будет подготовить хорошую теорию, сделать заставку, организовать сохранение текстовых файлов с теорией, а также учесть возможные проблемы при работе над проектом.